**객체지향 프로그래밍** | 최윤정 교수님 | Summary #08 이서현 2276219  
생성자호출순서&instanceof

**서브 클래스/슈퍼 클래스의 생성자 호출 및 실행**

* 슈퍼클래스에 의해 생성자와 서브 클래스 생성자 모두 실행된다.
* 호출 순서는 서브 클래스의 생성자가 먼저 호출, but, 서브 클래스의 생성자는 실행 전 슈퍼 클래스 생성자 호출됨!

서브 클래스에서 슈퍼 클래스의 생성자를 선택하는 방법

* super() 이용
* 사용자가 명시하지 않으면 기본생성자가 자동생성되고 생성자에서 상위생성자가 자동 호출됨. 맨 윗줄에 super()가 생김.

슈퍼 클래스에 기본 생성자가 없으면 오류가 날 수 있으니 만들어 두자.

**super():** 서브 클래스에서 명시적으로 슈퍼 클래스 생성자 선택 호출

**super(parameter);** // 인자를 이용하여 슈퍼 클래스의 적당한 생성자 호출반드시 서브 클래스 생성자 코드의 제일 첫 라인에 와야 한다.

**캐스팅 : UpCasting / DownCasting**

업캐스팅?

* 서브 클래스 객체를 슈퍼 클래스 타입으로 타입 변환. 업캐스팅된 레퍼런스는 객체 내에 슈퍼 클래스의 멤버만 접근 가능

다운캐스팅?

* 업캐스팅 시킨 슈퍼 클래스 객체를, 서브 클래스 타입으로 변환. 개발자의 명시적 타입 변환 필요.

자동타입변환: 바로 위의 부모가 아니더라도 상속 계층의 상위에 있다면 자동 타입 변환 가능.

**객체 연산자 : instanceof**

레퍼런스가 가리키는 객체의 타입을 식별한다. 상위 호환도 가능.

**다형성(Polymorphism)**

메소드에 전달된 매개변수의 타입을 이용한 다형성. 캐스팅과 instanceof